

# “TALLY HO!”

SOLO  
RULES

## THE BATTLE OF BRITAIN, 1940

SOLO  
RULES

### SOLO RULES:

**Tally Ho!:** The Battle of Britain, 1940 *non è un gioco dedicato al solitario ma è possibile, con alcuni accorgimenti, provare un'esperienza di volo solitario.*

### Il Setup:

#### Selezionare la fazione

Il giocatore sceglie la fazione di appartenenza.

#### Posizionare le carte

Il Giocatore mescola le carte Inglesi in un mazzetto e quelle tedesche in un altro e posiziona le carte secondo le regole **Random** pescando prima da un mazzetto e poi dall'altro.

**Random:** I giocatori mischiano le carte nuvola con le carte aereo e le posiziona casualmente sulla griglia 3x3. Questa modalità è consigliata per chi gioca la prima volta a Tally Ho! Ma sconsigliata per giocare la modalità Campagna.

**N.B:** ricordiamo che è importante non solo mettere la carte coperte ma anche di orientarle casualmente

### Fase di Avvistamento

Il giocatore capovolge una carta alla volta finché non trova il primo aereo che dà il via alla fase di caccia.

## 8. Le Azioni

**Movimento:** il giocatore deve gestire anche le azioni della fazione avversaria. Per farlo deve seguire tre regole:

- 1) Un aereo ruota sempre il suo fronte verso un nemico che può attaccare immediatamente.
- 2) In caso di parità ruota verso il nemico con il grado di iniziativa maggiore.

In tutti gli altri casi:

- 3) la lanciando un dado per decidere il senso di rotazione dell'aereo in seguito al movimento.

- 1-3: Rotazione Destra
- 4-6: Rotazione Sinistra
- 7-8: Avanzamento.

### Manovra Evasiva

Gli **Spitfire**, grazie alla loro superiore manovrabilità, **eseguono sempre** una rotazione di 90° prima di eseguire il movimento in avanti.

- 1-3: Rotazione Destra
- 4-6: Rotazione Sinistra
- 7-8: Avanzamento.

### Missioni:

Tutte gli obiettivi agiscono indipendentemente dal giocatore, ad eccezione del convoglio terrestre che attraversa sempre le 3 caselle del bordo.